



VOLLEY KIDS CUP

En bref :

- **3 niveaux** de jeu reconnaissables par leur couleur.
- **Concerne** les licenciés M7 M9 et M11 (éventuellement M13 débutants) des clubs du 67
- **Dates 2019 :**
 - Dimanche 10/03 14h
 - Samedi 18 /05 14h
 - Samedi 01/06 14h les lieux restent à définir.
- **Inscription des équipes** : 8 jours avant la coupe. Pour des raisons d'organisation, pas d'inscription possible le jour même.
- Chaque coach attribue une couleur selon le niveau de ses joueurs-ses.
- Chaque équipe arbitre au moins un match.
- Après la compétition, un jeu final est organisé.
- A l'issue de ce jeu, un classement est établi. Les vainqueurs de chaque niveau remporteront une mascotte qu'ils remettront en jeu lors de la journée suivante et ainsi de suite...
- Outre le trophée collectif, chaque enfant aura une récompense individuelle
- Un goûter clôturera ces après-midis. Chaque club apportera boissons et gâteaux

Denis Maetz vous a concocté une vidéo qui reprend les 3 formules de jeu. A suivre !

Pour le CDVB67, François Auger, David Grataloup, Denis Maetz et Sylvie Apfel.

NIVEAU JAUNE

1. Dimensions terrain : 3m X 6m
2. Hauteur élastique : 1,80m
3. Nombre joueurs : 2 1 dans le terrain, 1 second avec un pied sur la ligne du fond
4. Matériel : ballon spécial M9 ou grosse balle en mousse + balle tennis ou autre objet (foulard, plot)
5. Temps de jeu : 8 ou 10 minutes selon l'organisateur

6. Déroulement du jeu :

➤ **Mise en jeu 2 choix :**

- Lancer par le haut à deux mains
- Passe haute à deux mains

➤ **jeu 1/1 par équipe de 2**

- Attraper la balle, lancer pour soi et « frapper la balle » à deux mains au-dessus du filet en passe haute.
- On peut aussi, pour les plus faibles, tolérer que ce ballon soit légèrement porté.

➤ **Après**

- Dès que la balle a franchi l'élastique, le joueur qui est sur la ligne du fond doit donner l'objet à son co-équipier et prendre sa place.
! Si l'objet tombe par terre, le point est perdu.

NIVEAU BLEU

1. Dimensions terrain : 4m X 8m zone de passe matérialisée au sol (carré de scotch)
2. Hauteur élastique : 1,80m à 2m
3. Nombre joueurs : 2
4. Matériel : ballon spécial M9 ou grosse balle en mousse + 4 cerceaux
5. Temps de jeu : 8 ou 10 minutes selon l'organisateur

6. Déroulement du jeu :

➤ **Mise en jeu** (2 choix) :

- Lancer des 3 M (par le bas ou le haut)
- Service des 3 M (par le bas ou le haut)

➤ **Jeu en 2/2**

- les 2 premiers contacts sont bloqués
- le 3^{ème} contact doit être effectué en passe haute
- 3 contacts sont obligatoires
- le passeur doit se placer dans la zone marquée au sol avant de lancer la balle

➤ **Après**

Dès que la balle a été jouée vers le camp adverse, les 2 co-équipiers franchissent en un seul saut les 2 cerceaux placés côte à côte derrière la ligne de fond et changent de zone.

NIVEAU ROUGE

1. Dimensions terrain : 4m X 8m zone de passe à droite matérialisée au sol (carré de scotch)
2. Hauteur élastique : 1,80m à 2m
3. Nombre joueurs : 2
4. Matériel : ballon spécial M9 ou M11
5. Temps de jeu : 8 ou 10 minutes selon l'organisateur

6. Déroulement du jeu :

➤ **Mise en jeu** (2 choix) :

- Passe des 3M
- Service des 3M (par le bas ou le haut)

➤ **Jeu en 2/2**

- 1^{er} contact bloqué
- Les 2^{ème} et 3^{ème} contacts doivent être joués de préférence en passe haute, voire frappé pour le 3^{ème}
- 3 contacts sont obligatoires
- le passeur doit se placer dans la zone marquée au sol avant d'effectuer sa passe

➤ **Après**

Dès que la balle a été jouée vers le camp adverse, les 2 co-équipiers partent au fond du terrain et se tapent dans les mains avant de changer de côté.